

Regolamento_EASY BLACKJACK

Obiettivo del gioco

Easy Blackjack è un semplice gioco di carte in cui puoi giocare i turni ancora più velocemente. Scegli semplicemente un punteggio della mano definito piazzando una puntata per la tua opportunità di vincere.

L'obiettivo del gioco è avere una mano superiore a quella del dealer. Giochi solo contro il dealer, non contro altri giocatori.

- Si gioca con 8 mazzi.
- Il dealer «sta» sempre con 17.
- Pareggio della puntata principale quando il punteggio è in pareggio con il dealer.

Regole del gioco

Il gioco è gestito da un dealer e permette a un numero illimitato di giocatori di partecipare a ogni turno di gioco. Non vengono distribuite carte ai giocatori. Invece, scegli uno o più dei punteggi della mano della puntata principale definiti e punti che il tuo punteggio della mano selezionato batterà la mano del dealer. La mano del dealer sarà la stessa per tutti i giocatori.

Scegli uno o più dei punteggi di mano definiti e scommetti che il tuo punteggio di mano selezionato batterà la mano del dealer.

Nel gioco si usano otto mazzi standard da 52 carte. I valori delle carte nel Blackjack sono i seguenti:

- Le carte numerate da 2 a 10 valgono il numero indicato.
- Le figure (Jack, Regine e Re) valgono 10.
- Gli assi valgono 1 o 11, a seconda di quale valore sia maggiormente favorevole alla mano. Una mano soft include un Asso che vale 11.

Dopo che il tempo di puntata assegnato è scaduto, il dealer inizia a distribuire le carte per sé stesso fino a quando il punteggio raggiunge un 17 morbido o più. Non vengono offerte decisioni aggiuntive, il che rende il gioco veloce e semplice.

Risultato

Il dealer deve chiedere Carta in una mano con valore 16 o inferiore e deve Restare in una mano soft da 17 o superiore. Una «mano soft» include un asso che vale 11.

Vinci se il punteggio della puntata principale che hai scelto è più alto rispetto a quello della mano del dealer o se il dealer sballa. Se il punteggio della tua puntata è uguale a quello del dealer, il turno termina in pareggio e la puntata ti viene restituita.

Puntate secondarie

Questo gioco include anche una puntata secondaria opzionale: Sballo. Puoi piazzare questa puntata secondaria in combinazione con la/e tua/e puntata/e principale/i. Puoi vincere la puntata secondaria indipendentemente dal fatto che tu vinca o perda la/e tua/e puntata/e principale/i.

Sballo

La puntata secondaria Sballo ti consente di scommettere sulla possibilità che il punteggio della mano del dealer superi 21, sballando.

Vi sono diversi tipi di combinazioni per la puntata secondaria Sballo, ognuna con un pagamento diverso:

- Sballo con 8 o più carte.
- Sballo con 7 carte
- Sballo con 6 carte
- Sballo con 5 carte
- Sballo con 4 carte
- Sballo con 3 carte

Pagamenti

La tua vincita dipende dal tipo di puntata piazzata.

Puntata	Risultato	Vincita
Puntata principale	Punteggio 16	2.45:1
	Punteggio 17	1.93:1
	Punteggio 18	0.95:1

	Punteggio 19	0.48:1
	Punteggio 20	0.13:1
Sballo	Sballo con 8 o più carte	250:1
	Sballo con 7 carte	100:1
	Sballo con 6 carte	50:1
	Sballo con 5 carte	9:1
	Sballo con 4 carte	2:1
	Sballo con 3 carte	1:1

Eventuali malfunzionamenti annullano il turno in corso e tutte gli eventuali pagamenti per quel turno.

Ritorno al giocatore

La percentuale ottimale teorica di vincita del giocatore è:

- Punteggio 16 — 97.23%
- Punteggio 17 — 97.10%
- Punteggio 18 — 97.21%
- Punteggio 19 — 97.19%
- Punteggio 20 — 97.07%
- Puntata Sballo: 93.81%

Indice di volatilità: 2.0 (Basso).

Puntare

Il pannello LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

Con la visualizzazione immersiva, il TIMER ti informa della durata dell'intervallo di puntata. Quando scade, non è più possibile puntare e non vengono accettate nuove puntate.

Nella visualizzazione classica, il SEMAFORO indica lo stato della partita informandoti quando è possibile puntare (Luce VERDE), quando il periodo di puntata è quasi scaduto (Luce GIALLA) e quando il periodo di puntata è terminato (Luce ROSSA).

Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare. Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.

Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/toccando il relativo punto di puntata sul tavolo da gioco. Ogni volta che fai clic/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata, oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.

NOTA: Non ridurre a icona il browser né aprire qualsiasi altra scheda nel browser durante il periodo di puntata nel quale hai piazzato le puntate sul tavolo. L'azione potrà essere interpretata come un'uscita dal gioco e di conseguenza le puntate per quella mano verranno rifiutate.

Puoi inoltre premere il pulsante PUNTA SU TUTTI per piazzare una puntata su tutti i punteggi. Una fiche del valore da te selezionato sarà piazzata su tutte le puntate principali contemporaneamente.

Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente. Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.

Il pulsante RADDOPPIARE (x2) diviene disponibile dopo avere piazzato una puntata. Ogni clic/tocco raddoppia tutte le tue puntate fino al limite massimo. Ricorda che devi disporre di un saldo sufficiente a raddoppiare TUTTE le puntate che hai piazzato.

Il pulsante ANNULLARE elimina l'ultima puntata piazzata.

Facendo clic/toccando ripetutamente sul pulsante ANNULLARE si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLARE.

L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.

Assistenza Live

Contattare il Supporto in tempo reale per richieste relative al gioco.

Chat

Chattare con presentatori del gioco e/o altri giocatori.

Codice partita

Ogni turno è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT ore: minuti: secondi. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

Audio

Il controllo sonoro gestisce tutti i suoni nel gioco.

Cronologia del gioco

Cronologia del gioco mostra i tuoi turni e risultati del gioco Evolution.

Impostazioni

Le impostazioni ti permettono di personalizzare le preferenze utente che vengono salvate nel tuo profilo.

Depositi e prelievi

Cassiere per depositi e prelievi.

Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.

Gestione degli errori

Se si verifica un errore durante la procedura o il gioco, il turno di gioco verrà messo in pausa mentre il gestore/presentatore del gioco informa il responsabile del servizio. Tu e gli altri giocatori riceverete una notifica tramite chat o messaggio pop-up sullo schermo per evidenziare che il problema è in fase di analisi. Se il gestore del turno riesce a risolvere immediatamente l'errore, il turno di gioco continuerà normalmente. Se, invece, non è possibile trovare una soluzione immediata, il turno di gioco verrà annullato e tutte le puntate iniziali verranno rimborsate ai giocatori che vi hanno partecipato.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti da un round di gioco prima che sia terminato il tempo a disposizione per puntare, le puntate che hai piazzato vengono annullate e ti sono restituite. Se ti disconnetti dopo il termine del tempo a disposizione per puntare, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia.

Moderazione della chat automatica

I messaggi dei giocatori nella chat sono soggetti a decisioni automatizzate. In caso di abuso, come l'offesa al presentatore del gioco o ad altri giocatori o l'uso di un linguaggio inappropriato e/o offensivo, al giocatore verrà inviato un avviso. Se l'avviso viene ignorato, i privilegi della chat verranno disabilitati. Se non sei d'accordo con una decisione automatica, ti invitiamo a contattare il supporto del tuo Casino per

ulteriore assistenza.

Mescolare le carte

La partita continua fino a quando non viene distribuita la carta di taglio del mazzo. Successivamente, le carte vengono mescolate da un dealer o da un mescolatore.

Se è disponibile un tavolo per mescolare, al tavolo vengono utilizzati due shoe con due set di carte da gioco. In questo caso, il dealer scambia gli shoe, e le carte vengono mescolate da un mescolatore al tavolo apposito mentre il dealer continua la partita.

Altri giochi

Lobby Evolution: seleziona facilmente il gioco senza uscire dalla sessione di gioco corrente fino a quando non viene scelto un nuovo gioco.

Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocarci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante +TAVOLO associato al tavolo corrispondente. Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante +TAVOLO non sarà visualizzato.

Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

N.B.:

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.
- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante +TAVOLO, passerai semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, in aggiunta al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

TASTO FUNZIONE

Tasti numerici a partire da 1 Selezionare la fiche desiderata dal display. Il tasto «1» corrisponde alla prima fiche a sinistra, dal valore più basso. Il tasto «2» seleziona la fiche successiva per valore e così via.

BARRA SPAZIATRICE Consente di ripetere la puntata più recente. Fare clic sulla BARRA SPAZIATRICE una seconda volta per raddoppiare la puntata

CTRL+Z (CMD+Z), ELIMINA, BACKSPACE Per annullare l'ultima puntata. Tenere premuto per 3 secondi per rimuovere tutte le puntate.

ESC Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per:

- Uscire dalla modalità a schermo intero
- Chiudere una finestra pop-up aperta (Cronologia, Come giocare, Impostazioni ecc.)

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- **Punteggio 16 : 97.23%**
- **Punteggio 17 : 97.10%**
- **Punteggio 18 : 97.21%**
- **Punteggio 19 : 97.19%**

- **Punteggio 20 : 97.07%**
- **Puntata Sballo: 93.81%**